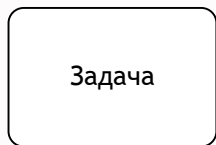
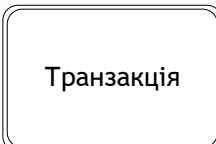


Дії



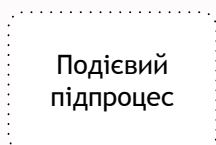
Задача

Задача є одиницею роботи. Якщо задача позначена символом , то задача є підпроцесом і може бути деталізована.



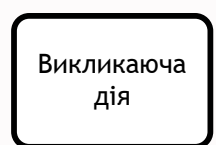
Транзакція

Транзакція є набором логічно пов'язаних дій. Для транзакції може бути визначений протокол виконання.



Подієвий підпроцес

Подієвий підпроцес розміщується всередині іншого процесу або підпроцесу. Він починає виконуватися, якщо ініціюється його початкова подія. Подієвий підпроцес може переривати батьківський (під)процес або виконуватися паралельно з ним.



Викликаюча дія

Викликаюча дія є викликом глобально визначеної дії або процесу, що повторно використовується в даному процесі. Виклик глобального процесу позначається символом .

Маркери дій

Маркер відображає поведінку дії під час її виконання:

- Маркер підпроцесу
- Маркер циклу
- Маркер паралельних екземплярів
- Маркер послідовних екземплярів
- Маркер ситуативного виконання (ad hoc)
- Маркер компенсації

Типи задач

Тип визначає сутність дії, що буде виконана:

- Задача відправлення повідомлення
- Задача отримання повідомлення
- Задача користувача
- Неавтоматизована задача
- Задача-бізнес-правило
- Задача-сервіс
- Задача-сценарій

Потік керування

визначає порядок виконання дій.

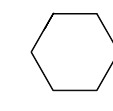
Потік за замовчуванням

визначає потік, що буде виконаний, якщо умови всіх інших потоків розгалуження невірні.

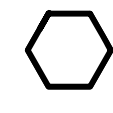
Умовний потік

визначає потік, що буде виконаний, якщо пов'язана з цим потоком умова вірна.

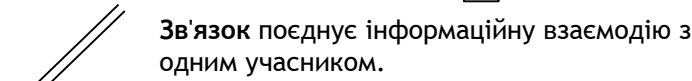
Діалоги



Інформаційна взаємодія задає послідовність логічно пов'язаних обмінів повідомленнями між учасниками діалогу. Якщо інформаційна взаємодія позначена символом , то вона може бути деталізована.

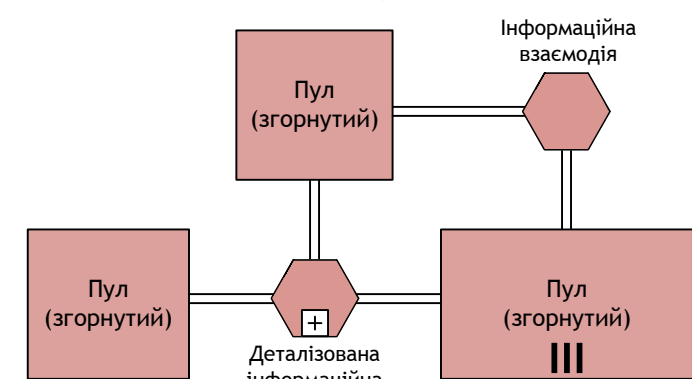


Викликаюча інформаційна взаємодія є викликом глобально визначеної інформаційної взаємодії або деталізованої інформаційної взаємодії. Виклик деталізованої інформаційної взаємодії позначається символом .

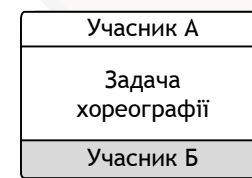


Зв'язок поєднує інформаційну взаємодію з одним учасником.

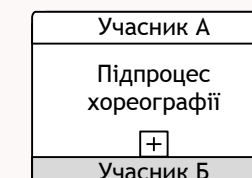
Схема діалогу



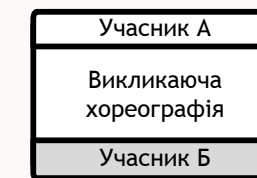
Хореографії



Задача хореографії відображає взаємодію (обмін повідомленнями) між двома учасниками.



Підпроцес хореографії містить деталізацію хореографії, що включає декілька взаємодій.



Викликаюча хореографія є викликом глобально визначеної задачі або підпроцесу хореографії. Виклик глобального підпроцесу позначається символом .

Схема хореографії

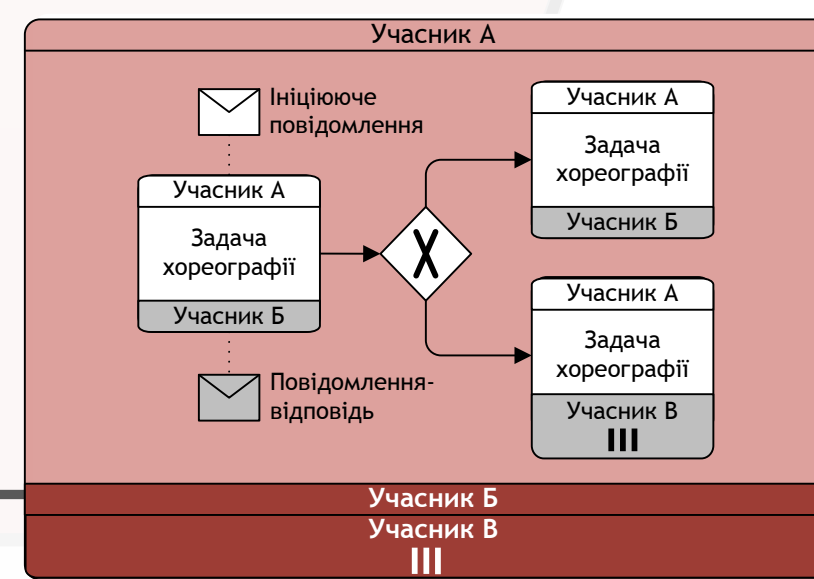
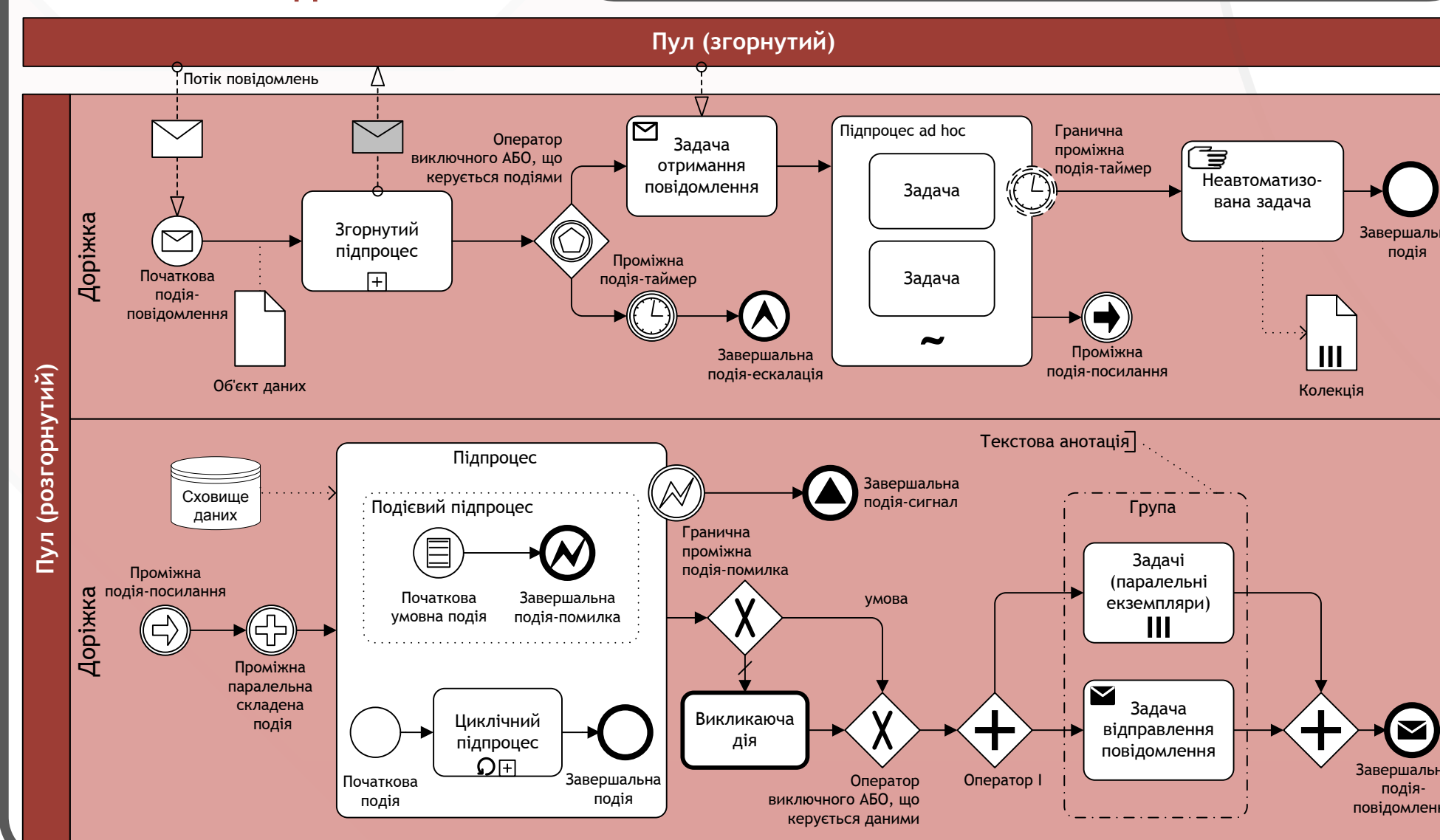
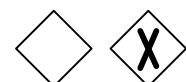


Схема взаємодії



Логічні оператори

Оператор виключного АБО, що керується даними



При розгалуженні оператор активує один із вихідних потоків. При об'єднанні – очікує завершення одного вхідного потоку і активує вихідний потік.

Оператор виключного АБО, що керується подіями



Передує тільки обробляючим подіям або завданням отримання повідомлення. Виконується тільки той потік, де подія сталася раніше.

Оператор І



При розгалуженні оператор активує всі вихідні потоки. При об'єднанні – очікує завершення всіх вхідних потоків і активує вихідний потік.



Оператор АБО
При розгалуженні активує один або більше вихідних потоків. При об'єднанні всі запущені вхідні потоки повинні бути завершені.



Оператор виключного АБО, що керується подіями (створює новий екземпляр)
Настання кожної події, яким передус оператор, створює екземпляр процесу.

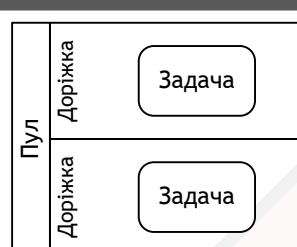


Складний оператор
Моделює складні умови розгалуження та злиття.



Оператор І, що керується подіями (створює новий екземпляр)
Настання всіх подій, яким передус оператор, створює екземпляр процесу.

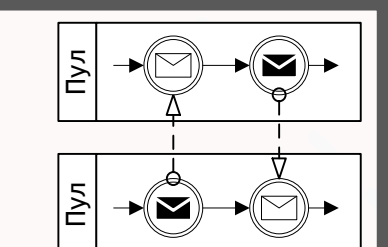
Ролі



Пули (учасники) і доріжки відображають розподіл обов'язків. Пул або доріжка позначає організацію, роль або систему. Доріжки дають змогу ієрархічно поділяти пули та інші доріжки.

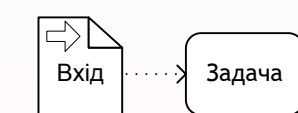


Потік повідомлень описує інформаційний потік між учасниками процесу. Потік повідомлень може приєднуватися до пулів, дій чи подій-повідомлень.



Порядок обміну повідомленнями може бути заданий за допомогою потоку повідомлень і потоку керування.

Дані



Вхідні дані – це вхідний параметр процесу. Вихідні дані – результат виконання процесу (вихідний параметр). Під час виконання дії використовують вхідні дані та продукують вихідні дані.



Об'єкт даних представляє інформацію, що оброблюється в ході процесу, наприклад документ або лист.



Колекція об'єктів даних представляє групу об'єктів, що несуть інформацію, наприклад перелік замовлених товарів.



Сховище даних – це об'єкт, який процес може використовувати для запису та вибірки даних, наприклад база даних. Сховище даних дає змогу зберігати дані після закінчення життєвого циклу екземпляра процесу.



Повідомлення дає змогу явно продемонструвати передачу інформації в ході спілкування двох учасників. Біле повідомлення надсилається ініціатором спілкування, сіре – іншим учасником.

